

Grêmio estudantil

Nome da chapa: Movimento Estudantes Unidos Instituto Federal - Visionários MEU-IFV

Integrantes e respectivos cargos:

Presidente: Suzane Costa suzanecosta.silva06@gmail.com

Vice-presidente: Letícia Campos Da Silva leticiaacapos@gmail.com

Secretária geral: Ana Clara Parecida de Souza anaaparecidasouza18@gmail.com

Tesoureira: Luiza Torrez Silva luizaifmg32@gmail.com

Diretoria de comunicações: Gabrielle Ferreira Cardoso

gabrielleferreiracardoso21@gmail.com

Diretoria de RH: Yasmin Lara dos Reis Santos yasmimlara75@gmail.com

Diretoria de cultura: Maria Thereza

rodriguessoaresmariathereza@gmail.com

Diretoria de esportes: Maria Eduarda Rodrigues Gonçalves

mariaerodrigues468@gmail.com

Propostas:

Área de Comunicações:

- Calendário Acadêmico:

- Objetivos: Terá datas importantes de provas, vestibulares ou olimpíadas que podem ser realizadas pelos alunos. Serve para informar os estudantes e os deixar mais interessados.
- Prática: Vai ser feita uma pesquisa de datas mensais ou mais exatas de provas ou olimpíadas mais conhecidas, as mesmas serão divulgadas nas redes sociais da chapa com as informações necessárias fazendo com que os estudantes não percam essas chances.

- Jornal If.

- Objetivo: Tem como objetivo manter os alunos informados de todos os feitos do Grêmio Estudantil, também fazer postagens de textos literários feitos pelos alunos caso tenham interesse em demonstrar seu talento. Pretendemos também colocar esses textos em cartazes de exposição, com a permissão da Administração.
- Prática: Pode ser feito pelo instagram do Grêmio Estudantil ou Blog, serão feitas postagens sobre Calendário Acadêmico, também quando houver alguém interessado em postar sua redação, faremos uma postagem divulgando o Autor e a obra.

Proposta: Se manter presente cumprindo suas devidas funções, de modo que mantenha todo o processo da chapa de maneira clara e efetiva aos olhos dos discentes

redes:

instagram-

linkedin-

Área de Recursos Humanos:

- Arrecadação de absorventes.

- Objetivo: Um projeto que foi feito pela turma do 1 Ano de Administração de 2022 e que está tendo continuidade pela turma do 1 ano de 2023. Tem como objetivo, a arrecadação de absorventes para pessoas carentes e necessitadas dentro do Instituto.
- -Prática: Colocaremos uma caixa de arrecadação no 2 andar do bloco C , logo depois de fazermos a arrecadação, vamos colocar caixas com uma quantidade menor de absorventes dentro dos banheiros. Para colocar em prática precisamos da permissão da Administração.

- Arrecadação de Latinhas.

- Objetivo: Promover uma “competição” entre algumas turmas, para que possamos arrecadar latinhas assim utilizaremos elas para vender e utilizaremos o dinheiro como forma de doação para alguma Instituição carente. Também terá premiação para a turma vencedora.
- Prática: Será feito uma gincana entre pelo menos 3 salas, as quais competiram entre si para arrecadar as latinhas. Essa “competição” será feita de forma saudável entre os alunos. Assim que conseguirmos arrecadar uma quantidade significativa de latinhas, encerraremos as arrecadações. A turma que tiver maior quantidade levará uma premiação que ainda pode ser discutida. O dinheiro que conseguirmos com a venda das latinhas, iremos doar para alguma instituição carente.

- Arrecadação de Recicláveis

- Objetivo: Arrecadar itens recicláveis para que possamos fazer brinquedos para crianças carentes.
- Prática: Comunicaremos com os alunos, por meio das nossas redes sociais e pessoalmente, que estaremos coletando recicláveis e para facilitar o processo, que os mesmos estejam limpos. Colocaremos uma caixa onde serão colocados os recicláveis, feito isso iremos comunicar com os alunos para que eles se disponham a fazer os brinquedos. Será feito no Liceu Labmaker, utilizando os materiais que temos à nossa disposição. Logo depois, os brinquedos recicláveis serão direcionados para algum lar de crianças carentes, para uma creche ou escola.

- Palestras Educacionais.

- Objetivos: Educar o público a respeito de diversos assuntos, principalmente palestras sobre educação sexual, empreendedorismo, sustentabilidade, tecnologia, entre outras.
- Prática: Serão marcadas reuniões com professores que se interessarem em ministrar palestras para os alunos. Logo depois decidiremos um tema para a palestra de acordo com o assunto que o professor “domina”, feito isso enviaremos um formulário para os alunos e os interessados podem se inscrever, claro que terá um limite máximo de alunos q poderão participar, mas sempre haverá outras chances. Pretendemos realizar essas palestras no Liceu a cada mês, com assuntos diferentes.

- Eventos educacionais:

- Objetivos: propor eventos de integração dos alunos sendo eles esportivos ou culturais promovendo alguma causa social como arrecadação de alimentos, ou algum tipo de doação para organizações sem fins lucrativos da cidade (ONGs).
- Prática: Irá depender da data ou tipo de evento promovido, buscando colaboração com outros grupos ou associações.
- **Eventos Benéficos**
- Objetivo: Arrecadação de alimentos, dinheiro, roupas. Organizando “festas” em datas comemorativas como; festa das cores, festa junina, festa de halloween, eventos culturais, entre outros.
- Prática: Serão realizadas festividades com o intuito de arrecadação. Comunicaremos com a Administração do Instituto e se caso de autorização do evento iremos realizá-lo de forma organizada. A renda arrecadada será direcionada para pessoas carentes, em forma de dinheiro, alimentos ou roupas.

Área Cultural:

- **Clube do Livro.**
- Objetivo: Expandir a leitura pelo Instituto, fazendo com que ocorra uma interação entre as ideias, opiniões e experiências dos estudantes.
- Prática: Vamos fazer inscrições para quem se interessar, logo depois enviaremos um formulário para que possam votar em algum gênero literário e alguma obra. Feito isso, agendaremos um horário para que todos possam participar e discutir a respeito do Livro.
- **Concurso Literário.**
- Objetivo: Incentivar a escrita entre os alunos e estimular a criatividade, de maneira que tenham um espaço para se expressar e mostrar sua obra para as demais pessoas, também recebendo alguma premiação no final.
- Prática: Serão concursos bimestrais onde cada um terá um gênero textual diferente, buscando atingir todos os públicos. Será dirigido pelo grêmio onde os jurados serão as professoras de Redação e Português; Cristiane Silva Fontes e Lara Mucci Poenaru, ao final terá 1º, 2º e 3º lugar com seus respectivos prêmios que poderia ser horas em artes ou prêmio físico.
- **Semana “Arte pela Arte”**
- Objetivo: incentivar o meio artístico e a cultura, aproximando as pessoas de suas paixões sendo ela na música, dança, poesia, pintura, artesanato entre outros meios artísticos importantes, que seriam compartilhados com os demais.
- Prática: Os alunos serão informados do período do projeto para se organizarem e produzir sua arte. Os trabalhos serão entregues ao Grêmio Estudantil que ficará responsável por expor essas obras pelo campus, nos murais ou em locais adequados. Qualquer pessoa pode participar e todos poderão ver esses trabalhos ao decorrer do projeto.
- **Intervalo Cultural**

- Objetivo: Intreter os alunos em horários de intervalos entre as aulas ou até mesmo no almoço. Serviria como uma “distração” em forma de gincanas que vão ser promovidas pelo Grêmio.
- Prática: Iríamos fazer algumas gincanas como; Correio Elegante; Caça ao Tesouro; Quiz Show; Gincana Cultural; desafios relacionados a conhecimentos gerais, arte, música, cinema, literatura, teatro, entre outros; Desafio das Habilidades. Também contaremos com a participação dos alunos em Shows de Talentos, onde eles poderão se apresentar por meio da música, dança, arte, teatro, poemas, entre outros.

Esse intervalo cultural só será realizado com a permissão da Administração, pretendemos realizar na cantina, mas pelo fato de terem reclamações sobre barulho ainda precisamos rever essa pauta.

Área dos esportes:

-Eventos Esportivos.

- Objetivos: Promover jogos com a participação dos alunos, fazendo com que ocorra uma interação entre diferentes turmas. Também fazendo arrecadações de alimentos não perecíveis por meio das inscrições dos times.
- Prática: Será feito um evento esportivo a cada 2 meses pelos menos, o qual contará com pequenas premiações aos times ganhadores. Entre os intervalos dos eventos esportivos planejamos em algum dia da semana proporcionar horários de interação voltados a atividades físicas, como um intercurso, um exemplo que pretendemos é promover atividades de atletismo, vôlei, handebol e afins no meio da semana, os quais funcionarão do seguinte modo: Nas redes de comunicação do grêmio postaremos o dia e o horário da atividade e faremos uma votação para qual esporte os estudantes preferem participar, se o atletismo for eleito, então, em um horário vago marcaremos com os alunos e com a secretária do patronato de fazermos um circuito de corridas a princípio de 100m para promover lazer e interação entre as turmas. A inscrição aos eventos esportivos será feita a partir da doação de um alimento perecível, o qual futuramente iremos doar para alguma instituição (orfanato, asilo, dentre outros).

- Clube dos jogos:

- Objetivo: Estimular o meio esportivo com jogos de tabuleiro, RPG, e jogos online, buscando incentivar esse meio e estimular o pensamento lógico, raciocínio e a criatividade.
- Prática: Pensando mais nos jogos RPG/Online; as inscrições serão feitas via formulário e o jogo também será votado pelos participantes. Dependendo do jogo, serão divididos em partidas de melhor de 3 e o vencedor levará um prêmio ou poderá desafiar alguém. Vamos realizar esse evento em fins de semanas de forma online, fazendo com que sirva de distração para os alunos. Jogos de tabuleiros podem ser realizados em lugares do campus, onde os alunos possam se sentir confortáveis. Também será dividido em partidas e o vencedor ganha uma premiação que pode ser discutida.