



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
IFMG - Campus Formiga

LEI Nº 11.892, DE 29/12/2008, PUBLICADA NO DOU DE 30/12/2008, SEÇÃO I, PÁGS. 1 - 3
Rua São Luiz Gonzaga, s/n - São Luiz - Formiga - MG - CEP: 35570-000 CNPJ: 10.626.896/0004-15
Tel: (37) 3322-8432 - Site: <http://www.ifmg.edu.br/formiga>

Matriz Curricular
FGGCOMP - Bacharelado em Ciência da Computação
2016.1

| Disciplinas Obrigatórias | | | | | | |
|--------------------------|-------------|---|------------|---------------|--------------|---|
| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
| 1 | FGGCOMP.004 | Cálculo I | 90 | | | FGGELET.001 - Cálculo I / FGMATE.007 - Cálculo Diferencial e Integral I |
| 1 | FGGCOMP.003 | Geometria Analítica e Álgebra Linear | 90 | | | FGGCOMP.102 - Álgebra Linear / FGGCOMP.104 - Geometria Analítica / FGGELET.002 - Geometria Analítica e Álgebra Linear / FGGELET.064 - Álgebra Linear / FGGELET.174 - Geometria Analítica / FGMATE.008 - Geometria Analítica e Vetores / FGMATE.013 - Álgebra Linear |
| 1 | FGGCOMP.002 | Introdução à Computação | 30 | | | |
| 1 | FGGCOMP.001 | Introdução à Programação | 90 | | | FGGCOMP.101 - Algoritmos I / FGGCOMP.103 - Algoritmos II / FGGELET.170 - Algoritmos I / FGGELET.172 - Algoritmos II |
| 1 | FGGCOMP.005 | Lógica para Ciência da Computação | 60 | | | |
| 1 | FGGCOMP.006 | Práticas Leitoras | 30 | | | |
| 1 | | Disciplina Optativa Obrigatória | 510 | | | |
| | | | 900 | | | |
| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
| 2 | FGGCOMP.008 | Cálculo II | 60 | | | FGGELET.007 - Cálculo II / FGMATE.014 - Cálculo Diferencial e Integral II |
| 2 | FGGCOMP.012 | Desenvolvimento Web | 60 | | | |
| 2 | FGGCOMP.059 | Física para Ciência da Computação | 90 | | | FGGCOMP.105 - Física para Ciência da Computação / FGGELET.018 - Laboratório de Física II / FGGELET.171 - Laboratório de Introdução aos Circuitos Elétricos |
| 2 | FGGCOMP.009 | Matemática Discreta | 60 | | | |
| 2 | FGGCOMP.007 | Programação I | 90 | | | |
| | | | 360 | | | |
| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
| 3 | FGGCOMP.017 | Arquitetura e Organização de Computadores | 60 | | | |
| 3 | FGGCOMP.016 | Eletrônica Digital | 60 | | | FGGELET.084 - Eletrônica Digital |
| 3 | FGGCOMP.094 | Estrutura de Dados I | 90 | | | |
| 3 | FGGCOMP.097 | Matemática Computacional | 60 | | | |



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
IFMG - Campus Formiga

LEI Nº 11.892, DE 29/12/2008, PUBLICADA NO DOU DE 30/12/2008, SEÇÃO I, PÁGS. 1 - 3
Rua São Luiz Gonzaga, s/n - São Luiz - Formiga - MG - CEP: 35570-000 CNPJ: 10.626.896/0004-15
Tel: (37) 3322-8432 - Site: <http://www.ifmg.edu.br/formiga>

| 3 | FGGCOMP.037 | Metodologia Científica | 30 | | | FGGADMI.093 - Introdução à Pesquisa Científica / FGGELET.056 - Metodologia Científica / FGGGFIN.070 - Introdução à Pesquisa Científica |
|---------|-------------|----------------------------------|------------|---------------|--------------|--|
| 3 | FGGCOMP.013 | Programação II | 60 | | | |
| | | | 360 | | | |
| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
| 4 | FGGCOMP.024 | Banco de Dados I | 60 | | | |
| 4 | FGGCOMP.095 | Estrutura de Dados II | 60 | | | |
| 4 | FGGCOMP.026 | Linguagens Formais e Autômatos | 60 | | | |
| 4 | FGGCOMP.015 | Probabilidade e Estatística | 60 | | | FGGELET.008 - Probabilidade e Estatística / FGGMATE.026 - Estatística e Probabilidade |
| 4 | FGGCOMP.099 | Programação Orientada a Objetos | 60 | | | |
| 4 | FGGCOMP.098 | Sistemas Operacionais I | 60 | | | |
| | | | 360 | | | |
| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
| 5 | FGGCOMP.023 | Engenharia de Software I | 60 | | | |
| 5 | FGGCOMP.031 | Inteligência Artificial | 60 | | | |
| 5 | FGGCOMP.100 | Laboratório de Sistemas Digitais | 30 | | | |
| 5 | FGGCOMP.091 | Redes I | 60 | | | FGGCOMP.030 - Redes de Computadores / FGGCOMP.113 - Redes de Computadores I |
| 5 | FGGCOMP.096 | Seminários | 60 | | | |
| 5 | FGGCOMP.032 | Teoria da Computação | 60 | | | |
| | | | 330 | | | |
| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
| 6 | FGGCOMP.089 | Compiladores I | 60 | | | |
| 6 | FGGCOMP.039 | Interface Humano-Computador | 30 | | | |
| 6 | FGGCOMP.034 | Pesquisa Operacional | 60 | | | |
| 6 | FGGCOMP.033 | Projeto e Análise de Algoritmos | 60 | | | |
| | | | 210 | | | |
| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
| 7 | FGGCOMP.018 | Filosofia e Ética | 30 | | | FGGADMI.012 - Filosofia, Ética e Cidadania |
| 7 | FGGCOMP.021 | Paradigmas de Linguagens | 60 | | | |
| 7 | FGGCOMP.090 | Sistemas Distribuídos I | 60 | | | |
| | | | 150 | | | |
| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
| 8 | FGGCOMP.048 | Direito | 30 | | | FGGELET.054 - Direito e Legislação |



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
IFMG - Campus Formiga

LEI Nº 11.892, DE 29/12/2008, PUBLICADA NO DOU DE 30/12/2008, SEÇÃO I, PÁGS. 1 - 3
Rua São Luiz Gonzaga, s/n - São Luiz - Formiga - MG - CEP: 35570-000 CNPJ: 10.626.896/0004-15
Tel: (37) 3322-8432 - Site: <http://www.ifmg.edu.br/formiga>

| | | | | | | |
|---|-------------|-------------------------|-----------|--|--|----------------------------------|
| 8 | FGGCOMP.042 | Empreendedorismo | 30 | | | FGGELET.057 - Gestão Empresarial |
| 8 | FGGCOMP.041 | Informática e Sociedade | 30 | | | |
| | | | 90 | | | |

Componente Curricular

| Descrição | CH |
|--------------------------------|------------|
| Atividades Complementares | 180 |
| Trabalho de Conclusão de Curso | 270 |
| | 450 |

| | |
|--|--------------|
| Carga Horária em Disciplinas Obrigatórias | 2.250 |
| Carga Horária em Disciplinas Optativas | 510 |
| Componente Curricular | 450 |
| Carga Horária Total do Curso Bacharelado em Ciência da Computação | 3.210 |

Disciplinas Optativas

| PERÍODO | CÓD. | DISCIPLINA | CH | PRÉ-REQUISITO | CO-REQUISITO | DISC.EQUIVALENTE |
|---------|-------------|--|----|---|--------------|---|
| | FGGCOMP.092 | Administração de Redes | 60 | | | |
| | FGGCOMP.051 | Arquiteturas Paralelas e não Convencionais | 60 | FGGCOMP.017 - Arquitetura e Organização de Computadores | | FGGCOMP.106 - Arquiteturas Paralelas |
| | FGGCOMP.029 | Banco de Dados II | 60 | | | |
| | FGGCOMP.075 | Compiladores II | 60 | FGGCOMP.017 - Arquitetura e Organização de Computadores / FGGCOMP.089 - Compiladores I / FGGCOMP.094 - Estrutura de Dados I / FGGCOMP.095 - Estrutura de Dados II | | |
| | FGGCOMP.056 | Computação Gráfica para Jogos | 60 | | | |
| | FGGCOMP.067 | Comunicação sem Fio | 60 | FGGCOMP.059 - Física para Ciência da Computação / FGGCOMP.091 - Redes I | | |
| | FGGCOMP.043 | Criptografia e Segurança de Sistemas | 60 | FGGCOMP.007 - Programação I | | |
| | FGGCOMP.108 | Desenvolvimento em Linux | 60 | FGGCOMP.094 - Estrutura de Dados I / FGGCOMP.098 - Sistemas Operacionais I | | |
| | FGGCOMP.068 | Desenvolvimento Java Avançado | 60 | FGGCOMP.024 - Banco de Dados I / FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | FGGCOMP.107 - Programação Java Avançado |
| | FGGCOMP.069 | Desenvolvimento Rápido em Linux | 60 | | | FGGCOMP.108 - Desenvolvimento em Linux |
| | FGGCOMP.052 | Desenvolvimento Web Avançado | 60 | FGGCOMP.012 - Desenvolvimento Web / FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | FGGCOMP.109 - Programação Web Avançada |
| | FGGCOMP.028 | Engenharia de Software II | 60 | | | |
| | FGGCOMP.047 | Gestão de Projetos | 30 | | | |



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
IFMG - Campus Formiga

LEI Nº 11.892, DE 29/12/2008, PUBLICADA NO DOU DE 30/12/2008, SEÇÃO I, PÁGS. 1 - 3

Rua São Luiz Gonzaga, s/n - São Luiz - Formiga - MG - CEP: 35570-000 CNPJ: 10.626.896/0004-15

Tel: (37) 3322-8432 - Site: <http://www.ifmg.edu.br/formiga>

| | | | | | | |
|--|-------------|---|----|--|--|--|
| | FGGCOMP.072 | Inovação Tecnológica e Competitividade | 30 | | | FGGGFIN.067 - Inovação Tecnológica e Competitividade |
| | FGGCOMP.074 | Internet das Coisas | 60 | FGGCOMP.007 - Programação I / FGGCOMP.091 - Redes I | | |
| | FGGCOMP.066 | Introdução a Robótica | 60 | FGGCOMP.003 - Geometria Analítica e Álgebra Linear / FGGCOMP.007 - Programação I | | FGGELET.108 - Introdução a Robótica |
| | FGGCOMP.062 | Introdução a Simulação | 60 | FGGCOMP.015 - Probabilidade e Estatística / FGGCOMP.094 - Estrutura de Dados I | | |
| | FGGCOMP.057 | Libras | 30 | | | FGGADMI.113 - Libras / FGGELET.125 - Libras / FGGGFIN.048 - Libras |
| | FGGMATE.005 | Libras | 30 | | | |
| | FGGCOMP.114 | Metaheurística | 60 | FGGCOMP.015 - Probabilidade e Estatística / FGGCOMP.094 - Estrutura de Dados I | | FGGCOMP.065 - Métodos Heurísticos |
| | FGGCOMP.077 | Métodos Quantitativos em Computação | 60 | FGGCOMP.009 - Matemática Discreta / FGGCOMP.015 - Probabilidade e Estatística | | |
| | FGGCOMP.076 | Modelagem e Projeto de Algoritmos para Mercado Financeiro | 60 | FGGCOMP.031 - Inteligência Artificial | | |
| | FGGCOMP.078 | Padrões de Projeto | 30 | FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | |
| | FGGCOMP.070 | Problemas Clássicos da Computação | 60 | FGGCOMP.015 - Probabilidade e Estatística / FGGCOMP.094 - Estrutura de Dados I | | |
| | FGGCOMP.079 | Processamento Digital de Imagens | 60 | FGGCOMP.015 - Probabilidade e Estatística / FGGCOMP.094 - Estrutura de Dados I / FGGCOMP.095 - Estrutura de Dados II | | |
| | FGGCOMP.045 | Programação Comercial | 60 | FGGCOMP.001 - Introdução à Programação / FGGCOMP.007 - Programação I / FGGCOMP.024 - Banco de Dados I | | |
| | FGGCOMP.093 | Programação em Assembly | 60 | | | |
| | FGGCOMP.107 | Programação Java Avançado | 60 | FGGCOMP.024 - Banco de Dados I / FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | |
| | FGGCOMP.073 | Programação para Dispositivos Móveis | 60 | FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | |
| | FGGCOMP.109 | Programação Web Avançada | 60 | FGGCOMP.012 - Desenvolvimento Web / FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | |
| | FGGCOMP.080 | Programação Web Avançado com PHP e Frameworks | 30 | FGGCOMP.012 - Desenvolvimento Web / FGGCOMP.024 - Banco de Dados I / FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | |
| | FGGCOMP.081 | Projeto de Circuitos Integrados Digitais | 60 | FGGCOMP.016 - Eletrônica Digital | | |
| | FGGCOMP.071 | Recuperação de Informação | 60 | FGGCOMP.001 - Introdução à Programação / FGGCOMP.007 - Programação I / FGGCOMP.013 - Programação II / FGGCOMP.024 - Banco de Dados I | | |
| | FGGCOMP.082 | Redes de Computadores II | 60 | FGGCOMP.059 - Física para Ciência da Computação / FGGCOMP.091 - Redes I | | |
| | FGGCOMP.083 | Robótica Educacional | 30 | FGGCOMP.001 - Introdução à Programação | | |
| | FGGCOMP.063 | Síntese Lógica Utilizando HDLs | 60 | FGGCOMP.016 - Eletrônica Digital / FGGCOMP.100 - Laboratório de Sistemas Digitais | | |



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
IFMG - Campus Formiga

LEI Nº 11.892, DE 29/12/2008, PUBLICADA NO DOU DE 30/12/2008, SEÇÃO I, PÁGS. 1 - 3

Rua São Luiz Gonzaga, s/n - São Luiz - Formiga - MG - CEP: 35570-000 CNPJ: 10.626.896/0004-15

Tel: (37) 3322-8432 - Site: <http://www.ifmg.edu.br/formiga>

| | | | | | |
|-------------|-------------------------------------|----|---|--|--|
| FGGCOMP.084 | Sistemas Distribuídos II | 60 | FGGCOMP.090 - Sistemas Distribuídos I / FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | |
| FGGCOMP.111 | Sistemas Embarcados | 60 | | | |
| FGGCOMP.085 | Sistemas Operacionais II | 60 | FGGCOMP.098 - Sistemas Operacionais I | | |
| FGGCOMP.086 | Tecnologias Educacionais | 60 | | | |
| FGGCOMP.087 | Teoria de Linguagens de Programação | 60 | | | |
| FGGCOMP.088 | Tópicos em Grafo | 60 | FGGCOMP.094 - Estrutura de Dados I / FGGCOMP.095 - Estrutura de Dados II | | |
| FGGCOMP.112 | Visão Computacional | 60 | FGGCOMP.013 - Programação II / FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | |
| FGGCOMP.064 | Visão Computacional | 30 | FGGCOMP.013 - Programação II / FGGCOMP.099 - Programação Orientada a Objetos | | |